

INFORMATIEDOCUMENT OVER DIGITALISERING VAN EDS-KAARTEN BIJ GOLFCLUB BEVEREN

Wat is een EDS-kaart?

Een Extra Day Score (EDS) is een Stableford Qualifying score over 9 of 18 holes die in aanmerking komt voor een handicapaanpassing. De EDS wordt mee opgenomen in je resultatenhistoriek en heeft een invloed op uw WHS Handicap, net zoals bij een wedstrijd.

Een EDS-kaart kennen we vooral als een papieren scorekaart, maar daar komt nu verandering in. Het EDS-verhaal staat vandaag op punt om volledig digitaal te worden toegepast.

Wat zijn de voordelen van digitale EDS-kaarten voor jou?

- Je traint je handicap **zo vaak je wil**: het nieuwe WHS handicapsysteem promoot het regelmatig bijhouden van je score zodat je HCP correct je spelniveau weergeeft. In het vooruitzicht hiervan is het nu mogelijk onbeperkt elektronisch EDS kaarten te lopen. Vroeger was dat beperkt tot 5 kaarten per seizoen, maar die beperking valt weg.
- Je traint je handicap **wanneer je wil**: je kan rustig tijdens een vrij rondje golf spelen voor de aanpassing van je handicap (dus: niet meer verplicht tijdens een qualifying ronde of een clubwedstrijd of een toernooi, ...).
- Je traint je handicap **waar je wil**: je kan qualifying spelen, zowel op onze club als op elke andere club in België.
- Je traint je handicap **met wie je wil**: alle handicap categorieën (m.a.w. van Hcp 0 tot Hcp 50) komen in aanmerking om EDS kaarten te spelen (dus ook de Rabbits). Als marker heb je minimaal handicap 36. Er zijn verder geen specifieke vereisten, je mag dus bijvoorbeeld als koppel of onder 2 vrienden een EDS-kaart lopen.
- Je traint je handicap **met onmiddellijk resultaat**: na het ingeven en bevestigen van de gespeelde score door jezelf en je marker, zie je meteen je nieuwe handicap.

Hoe ga je te werk om een EDS-kaart te spelen?

- **Reserveren**: Je reserveert voor 2 spelers (jij en je marker) via BEgolf - Teetime. Bij inschrijving krijg je automatisch de optie om, indien gewenst, een EDS-kaart te spelen. Wanneer je hierop 'ja' antwoordt, dan word je doorverwezen naar de EDS-App die de verdere verwerking van de EDS-kaart regelt. Je zal op dat ogenblik onder meer al moeten ingeven wie jouw marker zal zijn.
- **Betalen**: Een EDS-kaart betaal je via BE-Money, de geïntegreerde online betaalmogelijkheid waarbij jouw federatiekaart meteen een betaalkaart is:
 1. Bepaal welk bedrag je in I-Golf op je federatiekaart wil opladen
 2. Laad je tegoed op (vergelijkbaar met ballencredit) via de knop 'saldo'

3. Volg je tegoed en alle transacties via de 'transactiehistoriek' in de I-Golf App

- **Registreren:** jijzelf en je marker geven tijdens of na het rondje de score in in I-Golf. De HcpCommissie zal geen EDS kaarten meer ingeven. De score wordt automatisch gecentraliseerd in de Federale database en je HCP wordt automatisch aangepast. Leden die de app niet installeren, moeten hun hun kaart via het secretariaat laten verwerken. Deze handgeschreven kaarten moeten ter info naar de HcpCommissie worden gestuurd.
- **Controleren:** bij de EDS-scorekaart zullen er controles worden uitgevoerd conform het EGA-handicapsysteem.

Waar vind je verdere informatie?

[Dit filmpje](#) toont je hoe eenvoudig met digitale EDS-kaarten werken. Natuurlijk zijn onze medewerkers op het secretariaat steeds bereid je bij te staan.

EDS – hoe scores ingeven met de nieuwe BEgolf App

Stap 1: De marker opent de App en gaat naar Scorekaart.

Daar vind je de EDS (met het blauwe pijltje). Enkel de marker dus! De speler mag de scorekaart niet openen.

Je klikt op de scorekaart bovenaan (met het gele bolletje).

Ga naar Ronde info en "Spelers toevoegen".

Ook van de spelers die geen EDS meedoen, moet je de Tee ingeven.

Klik "Ronde Starten"

Ga terug naar scorekaart (eerste tabblad) en geef in de blauwe vakjes de scores in.

De marker bevestigt de scores door naast zijn/haar naam het balkje aan te tikken.

Sluit de scorekaart met kruisje.

Stap 2: De speler opent de App en gaat naar Scorekaart.

Daar vind je de EDS (met het blauwe pijltje).

De speler bevestigt de scores door naast zijn/haar naam het balkje aan te tikken.

Ga naar Ronde info en klik onderaan "Ronde beëindigen" en sluit.